|  |
| --- |
| Documento de Casos de Uso  SPMP (Línea Base)  Versión 1.1  F:\logo3 copia.jpg  IMind |

# HISTORIAL DE VERSIONES

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Descripción de cambios | Responsable (S) |
| Casos de Uso: SPMP  Versión 1.0 | 01/03/2009 | Documentación de un caso de uso | Laura Catalina Zorro Jiménez |
| Casos de Uso: SPMP  Versión 1.0 | 01/03/2009 | Documentacion de casos de un caso de uso IMCU-002 | Carlos Jaramillo Ortiz |
| Casos de Uso: SPMP  Versión 1.1 | 07/03/2009 | Correcion de observaciones por parte del cliente | Ximena Narváez, Victor Villalobos |
| Casos de uso: SPMP  Versión 1.2 | 08/03/2009 | Documentacion de los casos de uso IMCU001 a IMCU022 | Ximena Narváez, Victor Villalobos |
| Casos de uso: SPMP  Versión 1.3 | 09/03/2009 | Documentacion de los casos de uso IMCU023 a IMCU029 | Ximena Narváez, Victor Villalobos |

Tabla 1. Historial de Revisiones

# TABLA DE CONTENIDO

[Historial de Versiones 2](#_Toc224365521)

[Lista de Tablas 4](#_Toc224365522)

[Lista de Ilustraciones 5](#_Toc224365523)

[1. INTRODUCCIÓN 6](#_Toc224365524)

[1.1 Identificación y Documentación de Actores 6](#_Toc224365525)

[1.2 Identificación y Documentación de Escenarios 6](#_Toc224365526)

[2. IDENTIFICACIÓN CASOS DE USO 8](#_Toc224365527)

[3. DIAGRAMA DE CASOS DE USO 9](#_Toc224365528)

[4. DOCUMENTACIÓN DE CASOS DE USO 10](#_Toc224365529)

[5. DEFINICIONES Y ACRÓNIMOS 39](#_Toc224365530)

# LISTA DE TABLAS

[Tabla 1. Historial de Revisiones 2](#_Toc224365858)

[Tabla 2. Identificación de actores 6](#_Toc224365859)

[Tabla 3.Identificación del primer escenario 6](#_Toc224365860)

[Tabla 4.Identificación de los casos de uso 7](#_Toc224365861)

[Tabla 5. Documentación Abandonar Partida 9](#_Toc224365862)

[Tabla 6. Documentación Aceptar Invitación 10](#_Toc224365863)

[Tabla 7. Documentación Administrar Chat 11](#_Toc224365864)

[Tabla 8. Documentación Administrar Perfiles 12](#_Toc224365865)

[Tabla 9. Documentación Bloquear Jugador 13](#_Toc224365866)

[Tabla 10. Documentación Consultar Cartas 14](#_Toc224365867)

[Tabla 11. Documentación Consultar Estadísticas 15](#_Toc224365868)

[Tabla 12. Documentación Consultar Informe Juego 16](#_Toc224365869)

[Tabla 13. Documentación Consultar Perfil 17](#_Toc224365870)

[Tabla 14. Documentación Desbloquear Jugador 18](#_Toc224365871)

[Tabla 15. Documentación Eliminar Partida 19](#_Toc224365872)

[Tabla 16. Documentación Eliminar perfil 20](#_Toc224365873)

[Tabla 17. Documentación Eliminar usuario 21](#_Toc224365874)

[Tabla 18. Documentación Guardar partida 22](#_Toc224365875)

[Tabla 19. Documentación Ingresar al sistema 23](#_Toc224365876)

[Tabla 20. Documentación Iniciar chat 24](#_Toc224365877)

[Tabla 21. Documentación Iniciar partida 25](#_Toc224365878)

[Tabla 22. Documentación Iniciar servidor 26](#_Toc224365879)

[Tabla 23. Documentación Invitar jugador 27](#_Toc224365880)

[Tabla 24. Documentación Modalidad de juego 28](#_Toc224365881)

[Tabla 25. Documentación Modificar perfil 29](#_Toc224365882)

[Tabla 26. Documentación Pausar partida 30](#_Toc224365883)

[Tabla 27. Documentación Pedir carta a otro usuario 31](#_Toc224365884)

[Tabla 28. Documentación Primera modalidad 32](#_Toc224365885)

[Tabla 29. Documentación Registrar usuario 33](#_Toc224365886)

[Tabla 30. Documentación Repartir cartas 34](#_Toc224365887)

[Tabla 31. Documentación Salir del sistema 35](#_Toc224365888)

[Tabla 32. Documentación Segunda modalidad 36](#_Toc224365889)

[Tabla 33. Documentación Validar usuario 37](#_Toc224365890)

# LISTA DE ILUSTRACIONES

[Ilustración 1. Diagrama de caso de uso ………………………………………………………………………………………………...8](#_Diagrama_de_casos)

# INTRODUCCIÓN

## 1.1 Identificación y Documentación de Actores

Para la identificación de actores presentes en el sistema se utiliza la siguiente tabla

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre de actor | Objetivo |
| Administrador | Controlar la entrada, salida y duración de un jugador dependiendo de la situación.  Además administra el encendido y apagado del servidor. |
| Jugador | El jugador puede jugar una partida, observar su perfil y sus estadísticas |
| Invitado | Es un jugador que se une a juego, por medio de la invitación de un anfitrión |
| Anfitrión | Es un jugador que tiene permisos de administración del juego cuando crea una partida nueva |

Tabla 2. Identificación de actores

## 1.2 Identificación y Documentación de Escenarios

El primer escenario identificado en el sistema es el juego, en este se desarrollara toda la lógica del juego y una pequeña parte de funcionalidad. Ejemplo quien crea una partida.

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del escenario | Juego súper Triumph |
| Instancias de actores | Jugador, anfitrión y invitado |

Tabla 3.Identificación del primer escenario

El segundo escenario identificado en el sistema es el servidor, en este escenario se desarrollara exclusivamente la funcionalidad del juego, por ejemplo consulta a base de datos, conexión cliente servidor entre otras.

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del escenario | Servidor |
| Instancias de actores | Administrador |

**Tabla 3. Identificación del segundo escenario**

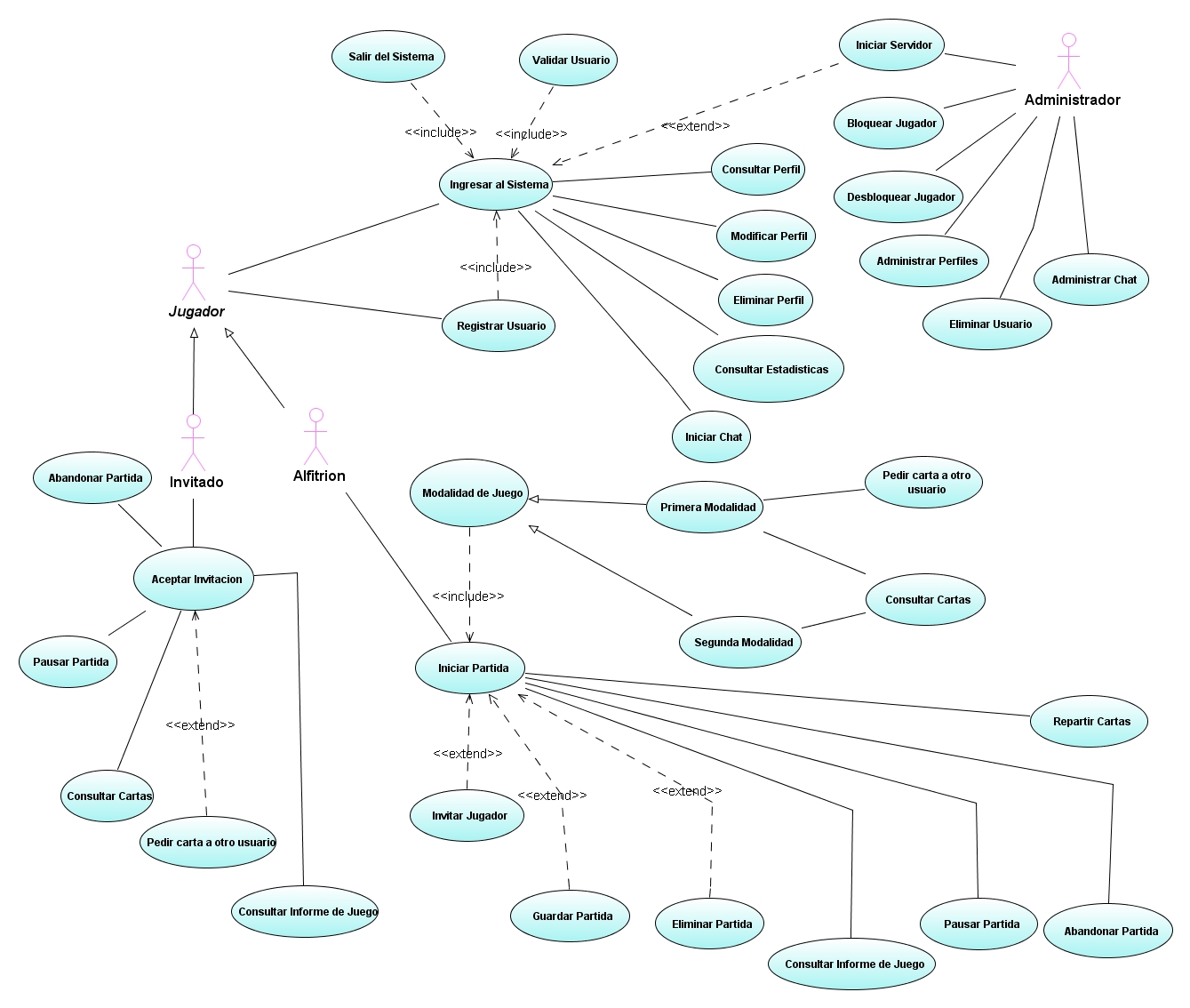
# IDENTIFICACIÓN CASOS DE USO

A continuación se presenta una lista con los casos de uso encontrados según el escenario.

|  |  |
| --- | --- |
| Escenario | Caso de uso |
| Juego súper triumph | abandonar partida |
| Juego súper triumph | aceptar invitación |
| Servidor | administrar chat |
| Servidor | administrar perfiles |
| Servidor | bloquear jugador |
| Juego súper triumph | consultar cartas |
| Juego súper triumph | consultar estadísticas |
| Juego súper triumph | consultar informe de juego |
| Juego súper triumph | consultar perfil |
| Servidor | desbloquear jugador |
| Juego súper triumph | eliminar partida |
| Juego súper triumph | eliminar perfil |
| Servidor | eliminar usuario |
| Juego súper triumph | Guardar partida |
| Juego súper triumph | ingresar al sistema |
| Juego súper triumph | iniciar chat |
| Juego súper triumph | iniciar partida |
| Servidor | iniciar servidor |
| Juego súper triumph | invitar jugador |
| Juego súper triumph | modalidad de juego |
| Juego súper triumph | modificar perfil |
| Juego súper triumph | pausar partida |
| Juego súper triumph | pedir carta a otro usuario |
| Juego súper triumph | primera modalidad |
| Juego súper triumph | registrar usuario |
| Juego súper triumph | repartir cartas |
| Juego súper triumph | salir del sistema |
| Juego súper triumph | segunda modalidad |
| Juego súper triumph | validar usuario |

Tabla 4.Identificación de los casos de uso

# DIAGRAMA DE CASOS DE USO



# DOCUMENTACIÓN DE CASOS DE USO

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-001 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Abandonar partida | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Invitado, anfitrión | | | | | | |
| Descripción | El actor puede deja la partida del juego durante el juego o antes de comenzar, pero aun permanecerá en el sistema | | | | | | |
| Entrada | Ninguna | | | | | | |
| Salida | Notificación de salida al actor, interface del sistema | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe estar en una partida de juego | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El actor no continua en el juego | | | | |
| Condición final de fallo | | El actor continua en el juego | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Elige la opción de abandonar partida | | | 2 | Procesa la petición del actor | |
|  |  | | | 3 | Elimina del juego al actor, informa la disponibilidad de un cupo en el juego y notifica a los demás participantes | |
|  |  | | | 4 | Muestra interface del sistema al actor | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Bajo | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Medio | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 5. Documentación Abandonar Partida

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-002 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Aceptar invitación | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Invitado | | | | | | |
| Descripción | Aceptación de una invitación para unirse a una nueva partida | | | | | | |
| Entrada | Datos de la partida a unirse | | | | | | |
| Salida | Respuesta de la invitación | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe estar registrado en el sistema | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El actor envía su respuesta correctamente | | | | |
| Condición final de fallo | | Fallo de envió de respuesta del actor | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
|  |  | | | 1 | Muestra invitación al actor para unirse a una partida | |
| 2 | Envía una la respuesta a la invitación | | | 3 | Procesa respuesta del actor | |
|  |  | | | 4 | Une al actor a la partida y notifica a los demás actores la llegada de un nuevo jugador | |
| Flujo Alternativo | El actor rechaza la invitación | | | | | | |
| Excepciones | IMCU 023 | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU001, IMCU006,IMCU008,IMCU022 | | | | | | |

Tabla 6. Documentación Aceptar Invitación

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-003 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Administrar chat | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Administrador | | | | | | |
| Descripción | El actor administra quien ingresa o sale del chat | | | | | | |
| Entrada | Estado del chat | | | | | | |
| Salida | Cambio en el estado del chat | | | | | | |
| Pre-condiciones | Debe estar al menos un usuario en la sala de chat | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El actor conoce el flujo del chat | | | | |
| Condición final de fallo | | El actor no puede administrar el chat | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Consulta el estado del chat | | | 2 | Muestra el estado del chat, con la lista correspondiente de usuarios actuales del chat | |
| 3 | Monitorea el flujo del chat | | |  |  | |
| Flujo Alternativo | No se puede ver el estado del chat | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Baja | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 7. Documentación Administrar Chat

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-004 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Administrar perfiles | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Administrador | | | | | | |
| Descripción | El actor administra todos los cambios de los perfiles en el sistema | | | | | | |
| Entrada | Lista de perfiles | | | | | | |
| Salida | Cambios en la lista de perfiles | | | | | | |
| Pre-condiciones | Deben existir registros de perfiles | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Lista de perfiles administrada | | | | |
| Condición final de fallo | | Administración no efectuada | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Consulta el estado de los perfiles | | | 1 | Muestra el estado del perfil | |
| 3 | Monitorea cambios en la lista de los perfiles | | |  |  | |
| Flujo Alternativo | No hubo modificación de la lista de los perfiles | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 8. Documentación Administrar Perfiles

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-005 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Bloquear jugador | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Administrador | | | | | | |
| Descripción | El actor restringe el acceso al sistema a un jugador | | | | | | |
| Entrada | Lista de jugadores activos | | | | | | |
| Salida | Bloqueo de algún jugador | | | | | | |
| Pre-condiciones | Deben existir jugadores en el sistema | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Jugador bloqueado exitosamente | | | | |
| Condición final de fallo | | Misma lista de jugadores activos | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Consulta de jugadores activos | | | 2 | Procesa la petición | |
|  |  | | | 3 | Muestra lista de jugadores activos | |
| 4 | Selecciona el jugador a bloquear | | | 5 | Bloquea al jugador | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 9. Documentación Bloquear Jugador

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-006 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Consultar cartas | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Invitado, anfitrión | | | | | | |
| Descripción | El actor desea conocer las características de su carta | | | | | | |
| Entrada | Lista de cartas, modalidad de juego | | | | | | |
| Salida | Características de una carta o de varias las cartas | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe estar en una partida | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El actor conoce las características de su carta | | | | |
| Condición final de fallo | | El actor no puede conocer a las características de su carta | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Consulta características de la carta en juego | | | 2 | Procesa información | |
|  |  | | | 3 | Muestra características de la carta | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU024,IMCU028 | | | | | | |

Tabla 10. Documentación Consultar Cartas

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-007 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Consultar estadísticas | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | El actor conoce las estadísticas de los juegos en lo que ha participado | | | | | | |
| Entrada | Nickname (no más de 20 caracteres, no menos de 6), Contraseña (no más de 20 caracteres, no menos de 6 ) | | | | | | |
| Salida | Estadísticas de juegos | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debió haber participado al menos en alguna partida | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El actor conoce sus estadísticas de juego | | | | |
| Condición final de fallo | | El actor no puede acceder a las estadísticas de juego | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Consulta las estadísticas de sus juegos | | | 2 | Procesa información | |
|  |  | | | 3 | Muestra estadísticas de juego | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Baja | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego |  | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU015 | | | | | | |

Tabla 11. Documentación Consultar Estadísticas

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-008 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Consultar informe de juego | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Invitado, anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Conocer el avance de la partida actual | | | | | | |
| Entrada | Identificador de la partida en curso | | | | | | |
| Salida | Estado actual del avance de la partida | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe estar jugando en alguna partida | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El actor conoce el avance de la partida | | | | |
| Condición final de fallo | | El actor no puede conocer el avance de la partida | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de conocer el avance de la partida | | | 2 | Procesa la información | |
|  |  | | | 3 | Muestra el avance de la partida | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU002,IMCU017 | | | | | | |

Tabla 12. Documentación Consultar Informe Juego

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-009 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Consultar perfil | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | El actor desea conocer las características de su perfil | | | | | | |
| Entrada | Nickname (no más de 20 caracteres, no menos de 6), Contraseña (no más de 20 caracteres, no menos de 6 ) | | | | | | |
| Salida | Datos con el perfil del actor | | | | | | |
| Pre-condiciones | Perfil registrado en el sistema | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El actor puede conocer su perfil | | | | |
| Condición final de fallo | | El actor no puede conocer su perfil | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de conocer su perfil | | | 2 | Procesa información | |
|  |  | | | 3 | Muestra el perfil | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Baja | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU015 | | | | | | |

Tabla 13. Documentación Consultar Perfil

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-010 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Desbloquear jugador | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Administrador | | | | | | |
| Descripción | Activación de un actor en el juego | | | | | | |
| Entrada | Lista de jugadores bloqueados | | | | | | |
| Salida | Jugador desbloqueado | | | | | | |
| Pre-condiciones | Existencia de jugadores bloqueados | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Jugador desbloqueado | | | | |
| Condición final de fallo | | Lista de jugadores bloqueados sin modificaciones | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de lista de jugadores bloqueados | | | 2 | Procesa información | |
| 2 |  | | | 3 | Muestra información | |
| 4 | Selecciona jugador a desbloquear | | | 5 | Desbloquea jugador | |
|  |  | | | 6 | Guarda información actual de la lista de jugadores bloqueados | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 14. Documentación Desbloquear Jugador

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-011 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Eliminar partida | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | El actor desea eliminar una partida creada | | | | | | |
| Entrada | Lista de las partidas activas del actor correspondiente | | | | | | |
| Salida | Partida eliminada | | | | | | |
| Pre-condiciones | Partida creada por el mismo actor | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Partida eliminada | | | | |
| Condición final de fallo | | Fallo en la eliminación de la partida | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de eliminar partida | | | 2 | Procesa información | |
|  |  | | | 3 | Muestra la lista de partidas activas del correspondiente actor | |
| 4 | Selección de partida a eliminar | | | 5 | Eliminación de partida | |
|  |  | | | 6 | Actualiza lista de partidas | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU017 | | | | | | |

Tabla 15. Documentación Eliminar Partida

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-012 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Eliminar perfil | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | Eliminación del perfil del actor | | | | | | |
| Entrada | Lista de perfiles | | | | | | |
| Salida | Lista de perfiles modificada | | | | | | |
| Pre-condiciones | El perfil del actor debe estar registrado en el sistema | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Perfil eliminado de la lista de perfiles | | | | |
| Condición final de fallo | | Lista de perfiles sin modificar | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de eliminación de perfil | | | 2 | Procesamiento de información | |
|  |  | | | 3 | Eliminación de perfil de la base de datos | |
|  |  | | | 4 | Actualización de lista de perfiles | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego |  | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU015 | | | | | | |

Tabla 16. Documentación Eliminar perfil

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-013 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Eliminar usuario | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Administrador | | | | | | |
| Descripción | Eliminación de un usuario del sistema | | | | | | |
| Entrada | Lista de usuarios presente en el sistema | | | | | | |
| Salida | Lista modificada | | | | | | |
| Pre-condiciones | Debe existir el usuario | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Eliminación exitosa | | | | |
| Condición final de fallo | | Lista sin modificaciones | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de eliminación de usuario | | | 2 | Procesa información | |
|  |  | | | 3 | Muestra lista de usuarios | |
| 4 | Selecciona usuario a eliminar | | | 5 | Eliminación de en la base de datos del usuario | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 17. Documentación Eliminar usuario

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-014 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Guardar partida | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | El actor guarda la partida creada, | | | | | | |
| Entrada |  | | | | | | |
| Salida | Partida guardada | | | | | | |
| Pre-condiciones | Partida creada por el mismo actor, partida en juego | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Partida guardada | | | | |
| Condición final de fallo | | Partida no guardada | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de guardar partida | | | 2 | Procesamiento de la información | |
|  |  | | | 3 | Guarda partida en la base de datos | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCUO17 | | | | | | |

Tabla 18. Documentación Guardar partida

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-015 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Ingresar al sistema | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Jugador, administrador | | | | | | |
| Descripción | Entrada al sistema por parte del actor | | | | | | |
| Entrada | Nickname (no más de 20 caracteres, no menos de 6), Contraseña (no más de 20 caracteres, no menos de 6 ) | | | | | | |
| Salida |  | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe estar registrado en el sistema | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Ingreso al sistema | | | | |
| Condición final de fallo | | El actor no puede ingresar al sistema | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Registra sus datos | | | 2 | Autentica los datos registrados por el actor | |
|  |  | | | 3 | Permite el acceso del usuario al sistema | |
| Flujo Alternativo | Solicitud de los datos de nuevo | | | | | | |
| Excepciones | IMCU018 | | | | | | |
| Inclusiones | IMCU025,IMCU027,IMCU029 | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU07,IMCU09, IMCU012, IMCU016,IMCU021 | | | | | | |

Tabla 19. Documentación Ingresar al sistema

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-016 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Iniciar chat | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | Unirse a la sala de chat | | | | | | |
| Entrada |  | | | | | | |
| Salida | Nueva interface para la comunicación entre jugadores | | | | | | |
| Pre-condiciones | Debe existir una sección iniciada | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Establecimiento de conexión exitosa | | | | |
| Condición final de fallo | | No se pudo establecer conexión | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de iniciar chat | | | 2 | Procesamiento de información | |
|  |  | | | 3 | Establece conexión del chat | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Baja | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU015 | | | | | | |

Tabla 20. Documentación Iniciar chat

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-017 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Iniciar partida | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Creación de una nueva partida | | | | | | |
| Entrada | Cantidad de jugadores para la partida | | | | | | |
| Salida | Nuevo juego creado | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe estar en el sistema, sin estar con una partida activa | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Partida creada | | | | |
| Condición final de fallo | | Partida no creada | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de iniciar nueva partida | | | 2 | Procesamiento de información | |
|  |  | | | 3 | Creación de una nueva partida | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU011,IMCU14,IMCU019 | | | | | | |
| Inclusiones | IMCU020 | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU001,IMCU08,IMCU022,IMCU026 | | | | | | |

Tabla 21. Documentación Iniciar partida

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-018 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Iniciar servidor | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Administrador | | | | | | |
| Descripción | Encender el servidor y tener la aplicación con sus recursos listos | | | | | | |
| Entrada | Usuario y clave del actor | | | | | | |
| Salida | Aplicación en línea, lista para ser accedida, con disponibilidad para ingresar al sistema | | | | | | |
| Pre-condiciones |  | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Sistema disponible para ser accedido | | | | |
| Condición final de fallo | | Problemas con la aplicación | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Enciende la maquina | | | 2 | Carga el aplicativo | |
|  |  | | | 3 | Se dispone en línea el juego | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 22. Documentación Iniciar servidor

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-019 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Invitar jugador | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Invitación a un jugador para unirse a una partida creada | | | | | | |
| Entrada | Lista de jugadores que no se encuentran en alguna partida y están conectados | | | | | | |
| Salida | Respuesta del jugador | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe tener una partida creada | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El jugador se unido al juego exitosamente, modificación de la lista de jugadores en línea y sin partida | | | | |
| Condición final de fallo | | Lista de jugadores en línea y sin partida sin modificar | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicita invitar a un jugador | | | 2 | Procesamiento de la información | |
|  |  | | | 3 | Envía lista de jugadores que se encuentran el línea y sin partida | |
| 4 | Selección a los jugadores a los que enviara la invitación | | | 5 | Envió de información a los jugadores seleccionados | |
|  |  | | | 6 | Modificación de lista de jugadores que se encuentran en línea y sin partida | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 23. Documentación Invitar jugador

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-020 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Modalidad de juego | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Tipos de juegos para una nueva partida | | | | | | |
| Entrada | Creación de partida lista y con jugadores listos | | | | | | |
| Salida | Interface de la modalidad que se desea jugar | | | | | | |
| Pre-condiciones | Deben existir jugadores en la partida | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Modalidad de juego elegida | | | | |
| Condición final de fallo | | Modalidad no elegida | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
|  |  | | | 1 | Muestra modalidades para el juego | |
| 2 | Elección de modalidad de juego | | | 3 | Procesa información | |
|  |  | | | 4 | Muestra interface correspondiente a la modalidad | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | Si | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU024,IMCU028 | | | | | | |

Tabla 24. Documentación Modalidad de juego

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-021 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Modificar perfil | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | jugador | | | | | | |
| Descripción | Modificación de el perfil del actor | | | | | | |
| Entrada | Datos que se van a modificar | | | | | | |
| Salida | Perfil con datos modificados | | | | | | |
| Pre-condiciones | El perfil debe existir | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Perfil modificado | | | | |
| Condición final de fallo | | El perfil continua con los mismos datos | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
|  |  | | | 1 | Muestra el perfil actual del actor | |
| 2 | Modifica datos del perfil | | | 3 | Guarda cambios de los datos del perfil | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU015 | | | | | | |

Tabla 25. Documentación Modificar perfil

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-022 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Pausar partida | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Partida interrumpida temporalmente | | | | | | |
| Entrada | Estado de la partida | | | | | | |
| Salida | Partida suspendida temporalmente | | | | | | |
| Pre-condiciones | Se debe estar jugando una partida | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Partida suspendida temporalmente con posibilidad de ser continuada en cualquier instante | | | | |
| Condición final de fallo | | El sistema no responde con la solicitud | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de pausar partida | | | 2 | Procesamiento de la información | |
|  |  | | | 3 | El sistema guarda las características actuales del juego | |
|  |  | | | 4 | Envía un mensaje de notificación del éxito de la operación | |
| Flujo Alternativo | Pause de la partida por un espacio de un tiempo largo | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Baja | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alto | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU017 | | | | | | |

Tabla 26. Documentación Pausar partida

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-023 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Pedir carta a otro usuario | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 09/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Anfitrión, invitado | | | | | | |
| Descripción | El jugador puede pedir cartas a otro jugador | | | | | | |
| Entrada | Datos correspondientes a la carta a pedir, lista de jugadores presentes en el juego | | | | | | |
| Salida | Datos correspondientes a la nueva carta | | | | | | |
| Pre-condiciones | El jugador debe estar en su turno correspondiente | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El jugador obtiene la carta que deseaba | | | | |
| Condición final de fallo | | No se pudo realizar la solicitud de carta | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
|  |  | | | 1 | Muestra lista de usuarios del juego | |
| 2 | Selecciona jugador al que le va a pedir carta | | |  |  | |
| 3 | Ingresa datos de la carta a pedir | | | 4 | Envía información al jugador correspondiente y se la descuenta de sus cartas | |
|  |  | | | 5 | Envía al jugador la carta solicitada | |
| Flujo Alternativo | El jugador al que es solicitada la carta no la tiene, el jugador que pidió la carta pierde su turno | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alto | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alto | | | | | | |
| Reglas del Juego | Si | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU024 | | | | | | |

Tabla 27. Documentación Pedir carta a otro usuario

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-024 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Primera modalidad | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 09/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Primera modalidad que permite el juego | | | | | | |
| Entrada | Jugadores listos para comenzar el juego | | | | | | |
| Salida | Repartición equitativa de cartas a todos los jugadores presentes en la partida | | | | | | |
| Pre-condiciones | Deben estar todos los jugadores en estado de listos para comenzar la modalidad | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Todos los jugadores tienen las cartas para comenzar la partida | | | | |
| Condición final de fallo | | Los jugadores no reciben las correspondientes cartas, el juego no puede comenzar | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
|  |  | | | 1 | Envió de notificación de la modalidad a jugar a todos los jugadores presentes en la partida | |
| 2 | Reparte cartas a todos los jugadores de la partida | | | 3 | Envía cartas a los jugadores | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones | IMCU017 | | | | | | |
| Prioridad | Alto | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alto | | | | | | |
| Reglas del Juego | Si | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU023 | | | | | | |

Tabla 28. Documentación Primera modalidad

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-025 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Registrar usuario | | | | | | |
| Creado Por | Laura Catalina Zorro Jiménez (Arquitecta) | | | Ultima actualización Por | | | Ximena Narváez, Víctor Villalobos |
| Fecha de Creación | 1/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Usuario | | | | | | |
| Descripción | Almacenamiento de los datos del usuario | | | | | | |
| Entrada | Nickname (no más de 20 caracteres, no menos de 6), contraseña (no más de 20 caracteres, no menos de 6 ), correo Electrónico, perfil de usuario, imagen que identifica al usuario | | | | | | |
| Salida | Mensaje de éxito sobre registro del usuario. | | | | | | |
| Pre-condiciones | Debe existir conexión con el servidor del juego | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Registro de los datos del usuario en el sistema que se ve reflejado en la base de datos | | | | |
| Condición final de fallo | | La base de datos del sistema debe continuar en el mismo estado que cuando se pidió la solicitud | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | El actor solicita registrar Usuario | | | 2 | El sistema muestra el formulario con los tres campos necesarios para registrar el usuario | |
| 3 | El usuario diligencia el formulario y envía la información | | | 4 | El sistema toma los datos del formulario diligenciado, verifica que no exista otro jugador con los datos recibidos, guarda el formulario como un nuevo registro dentro de la base de datos. | |
|  |  | | | 5 | El sistema arroja un mensaje de éxito. | |
| Flujo Alternativo | Se le envía un mensaje al usuario de volver a diligenciar el registro de usuario | | | | | | |
| Excepciones | Dos personas en diferentes computadores ingresando con el mismo usuario | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 29. Documentación Registrar usuario

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-026 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Repartir cartas | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Repartición equitativa de las cartas a todos los usuarios presentes en la partida. En caso en que el número no permita una repartición equitativa de cartas, las cartas se repartirán hasta que se terminen, en el orden de inscripción de juego por parte de los usuarios. | | | | | | |
| Entrada | Baraja de cartas del juego | | | | | | |
| Salida | Cartas distribuidas a todos los usuarios presentes en la partida que se va a jugar | | | | | | |
| Pre-condiciones | Los usuarios deben estar listos para jugar | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Todos los usuarios tienen sus correspondientes cartas | | | | |
| Condición final de fallo | | Falta de respuesta de confirmación de arribo de cartas | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de repartir cartas | | | 2 | Repartición de las cartas de manera equitativa o correspondiente al número de jugadores | |
|  |  | | | 3 | Envió de notificación de la repartición de las cartas | |
| Flujo Alternativo | Un jugador abandona la partida si recibir cartas | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | Si | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU006,IMCU017 | | | | | | |

Tabla 30. Documentación Repartir cartas

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-027 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Salir del sistema | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | Salida segura del sistema | | | | | | |
| Entrada |  | | | | | | |
| Salida | Sección del sistema terminada | | | | | | |
| Pre-condiciones | Registro en el sistema | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Salida del sistema valida | | | | |
| Condición final de fallo | | Salida del sistema sin éxito | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de salida del sistema | | | 2 | Validación de solicitud de salida | |
|  |  | | | 3 | Cierre de sección del usuario | |
| Flujo Alternativo | El usuario con la sección activa | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 31. Documentación Salir del sistema

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-028 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Segunda modalidad | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Segunda modalidad que permite el juego | | | | | | |
| Entrada | Jugadores listos para comenzar la segunda modalidad correspondiente al juego | | | | | | |
| Salida | Repartición equitativa de cartas a todos los jugadores presentes en la partida | | | | | | |
| Pre-condiciones | Deben estar todos los jugadores | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Partida lista | | | | |
| Condición final de fallo | |  | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
|  |  | | | 1 | Envió de información con una notificación de la modalidad a jugar a todos los jugadores presentes en la partida | |
| 2 | Reparte cartas a todos los jugadores de la partida | | | 3 | Envía cartas a los jugadores | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | Si | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU006 | | | | | | |

Tabla 32. Documentación Segunda modalidad

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-029 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Validar usuario | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | Validación del usuario que quiere ingresar al sistema | | | | | | |
| Entrada | Nickname (no más de 20 caracteres, no menos de 6),Contraseña (no más de 20 caracteres, no menos de 6 ) | | | | | | |
| Salida | Resultado de autenticación | | | | | | |
| Pre-condiciones | Registro en el sistema | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Autenticación del usuario en la base de datos correspondiente, acceso exitoso | | | | |
| Condición final de fallo | | Acceso denegado, usuario no registrado | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
|  |  | | | 1 | Solicitud de datos de registro del usuario | |
| 2 | Envió de los datos del registro solicitado | | | 3 | Validación de datos del registro | |
|  |  | | | 4 | Ingresar al usuario al sistema | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | denegación de ingreso del usuario al sistema | | | | | | |
| Inclusiones | Ninguno | | | | | | |
| Prioridad | Baja | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego |  | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 33. Documentación Validar usuario

# DEFINICIONES Y ACRÓNIMOS

|  |
| --- |
| **A** |
| * **Actores:** entidades externas que interactúan con el sistema, representa un conjunto coherente de roles que juegan los usuarios de los casos de uso al interactuar con éstos. Los actores pueden ser personas o pueden ser sistemas automáticos. |
| **C** |
| * **Casos de uso:** Es una descripción de un conjunto de secuencias de acciones incluyendo variantes, que ejecutan un sistema para producir un resultado observable para un actor, gráficamente un caso de uso se representa como una elipse. |
| **D** |
| * **Diagrama de caso de uso:** diagrama que muestrea un conjunto de casos de uso, actores, escenarios y sus relaciones. Definen las fronteras del sistema. |
| **E** |
| * **Escenarios:** Es una secuencia especifica de acciones e interacciones entre los actores y el sistema objeto de estudio; también se denomina instancia de caso de uso. * **Eventos:** Ocurrencia significativa o relevante |
| **N** |
| * **Nickname:** nombre o pseudónimo que utiliza un usuario para identificarse |
| **R** |
| * **Relación de comunicación:** Intercambio de información entre actores y casos de uso. * **Relación de inclusión:** Comunicación entre dos casos de uso están relacionados por inclusión si alguno de ellos incluye al segundo en su flujo de eventos. * **Relaciones extendidas:** Un caso de uso puede extender a otro caso de uso mediante la adición de eventos. Una relación extendida indica que una instancia del caso de uso extendido puede incluir el comportamiento especificado por el caso de uso que extiende. * **Relación de generalización:** Cuando un caso de uso definido de forma abstracta se particulariza por medio de otro caso de uso más especifico |
| **U** |
| * **UML:** Unified Modeling Language |

1. **REFERENCIAS Y BIBLIOGRAFIA**

**[1 ]Karl E. Wiegers. [ homepage** de Internet]. Process goodies [Actualizado el 05 Sep 2008; citado 23 Feb 2009]. Use Case Template [aprox en la mitad de la pantalla]. Disponible en: [www.processimpact.com/process\_assets/](http://www.processimpact.com/process_assets/) visitada 01/03/2009

[2]Larman C. UML Y PATRONES. Una introducción al análisis y diseño orientado a objetos y al proceso unificado*.* Segunda Edición. Madrid. España: Pearson Educación; 2003.

[3]Sommerville I, INGENIERÍA DE SOFTWARE. Séptima Edición. Madrid. España: Pearson Educación; 2005.

[4] Bruegge B, Dutoit AH, INGENIERÍA DE SOFTWARE ORIENTADO A OBJETOS. Primera Edición. Naucalpan. México: Pearson Educación; 2002.

[5] <http://www.alegsa.com.ar/Dic/nick.php> visitada el 07/03/2009 a las 132 am

[6 ]Diana Paola García Cruz, Juan David Rodríguez Sua, Sergio David Acosta Pinto, Bernardo Andrés Neira León, Felipe Alberto Martínez González, Santiago Castellanos Hernández. Casos de Uso V 1.0 (Linea Base). Disponible en: http:// sophia.javeriana.edu.co/~metorres/

[7] [http://www.ingenierosoftware.com/analisisydiseno/casosdeuso.php visitada 07/03/2009](http://www.ingenierosoftware.com/analisisydiseno/casosdeuso.php%20%20%20%20visitada%2007/03/2009)

[9] <http://sparxsystems.com.ar/resources/tutorial/use_case_model.html> visitada 07/03/2009

[10]P. Stevens, R. Pooley, Utilización del UML en ingeniería del software con objetos y componentes. Primera edición en español. Madrid. Pearson educación, S.A. ; 2002